

MI MENTOR EN DISEÑO

CUESTIONARIO DE DISEÑO

Este cuestionario busca brindarte una guía al arranque de tu proyecto para definir elementos generales de tu diseño, a fin de direccionarlo en la línea adecuada.

Puedes añadir o sustituir pregunta si así lo deseas. La información aquí recabada te servirá para generar tu brief de diseño.

1. ¿Quiénes son tus usuarios finales?

- Empresas
- Consumidores individuales
- Usuarios de un sector específico (por ejemplo, salud, educación, etc.)

2. ¿Cuáles son las necesidades primordiales de tus usuarios finales en relación al producto/servicio que se diseñará?

- Comodidad
- Funcionalidad
- Estilo
- Otros (especificar)

3. ¿Qué actividades o tareas llevarán a cabo los usuarios con el producto/servicio diseñado?

- Interacción física
- Uso prolongado
- Manipulación de herramientas o dispositivos
- Otras actividades (especificar)

4. ¿Qué aspectos ergonómicos deben considerarse para garantizar la comodidad y seguridad de los usuarios?

- Postura corporal

MI MENTOR EN DISEÑO

- Interfaz de usuario
- Accesibilidad
- Otros (especificar)

5. ¿Cuál es la importancia de la estética en el diseño del producto/servicio para tus usuarios finales?

- Atractivo visual
- Identidad
- Experiencia del usuario
- Otros (especificar)

6. ¿Qué colores o paletas cromáticas podrían ser más adecuados para atraer a tus usuarios finales?

- Colores neutros
- Tonos vibrantes
- Colores pastel
- Otros (especificar)

7. ¿Qué estilo de diseño puede resultar más atractivo para tus usuarios finales?

- Formas orgánicas
- Diseño minimalista
- Estructuras geométricas
- Otros (especificar)

8. ¿Qué interacción hay que considerar para el análisis ergonómico?

- Identificar interacciones, ver la sección: ¿Cómo hacer un análisis ergonómico?

MI MENTOR EN DISEÑO

9. ¿Qué comunicación visual desde el punto de vista de la estética será más relevante en tu diseño?

- Sostenibilidad
- Hecho para durar
- Tecnológico
- Otros (especificar)

10. ¿Qué tipo de interacción física se espera entre los usuarios y el producto/servicio diseñado?

Táctil (tocar, sentir)

Visual (observar, apreciar)

Ambos

Otros (especificar)